



CHÂTEAU DE BLANDY

OFFRE ÉDUCATIVE

MENEZ L'ENQUÊTE ! - CLUEDO GRANDEUR NATURE

Jean II de Melun est gravement malade. Menez l'enquête pour découvrir ce qu'il s'est passé et trouvez un remède. Un « Cluedo » grandeur nature, moment récréatif en complément d'une visite.

- **Niveau** : cycle 3
- **Durée de l'animation** : 1h
- **Nombre de groupe consécutif possible** : 1
- **Tarif** : 40€ par classe



©CHÂTEAU DE BLANDY-LES-TOURS

Présentation de l'activité

Depuis quelques jours, Jean II de Melun, seigneur du château de Blandy est malade. Il a convoqué tous les médecins de la vicomté mais rien n'a fait, son mal reste un mystère... Aurait-il mangé quelque chose de mauvais ? Est-ce une infection inconnue ? Quelqu'un l'aurait-il empoisonné ? Aux enfants de venir mener l'enquête au château et de sauver le seigneur en trouvant le remède pour le soigner. Dans le cadre de ce jeu grandeur nature, nos prévôts en herbe pourront laisser libre cours à leur imagination et aiguïser leur sens de la déduction.

Objectifs de l'activité

- Proposer une entrée en matière ludique à la visite du château en permettant aux élèves de se familiariser avec son histoire
- S'orienter dans le château

Déroulement de l'activité

Sur place, un médiateur reprend les circonstances de l'affaire et présente les différents personnages de l'entourage du seigneur.

Répartis en trois groupes, munis d'une fiche-enquête et d'un plan, les élèves explorent ensuite le château à la recherche d'indices qui leur permettront de trouver les raisons du mal du seigneur et surtout un remède.

Précision

Chacun des trois groupes d'élèves doit être encadré par un adulte au minimum, même si l'effectif global de la classe ne nécessite pas la présence de trois accompagnateurs.