



# CHÂTEAU DE BLANDY

OFFRE ÉDUCATIVE

## LA TOUPIE DISPARUE

À partir d'un parcours interactif et ludique, les enfants partent à la découverte de la vie quotidienne dans un château au Moyen Âge.

- **Niveau** : cycle 1 (Petite, moyenne et grande section)
- **Durée de l'activité** : 1h
- **Nombre de classes possibles** : 1 classe par demi-journée
- **Tarif** : 40€ par classe



©CHÂTEAU DE BLANDY

### Présentation de l'activité

Le jeune François, fils du seigneur de Blandy, a perdu sa toupie dans le château. Les enfants doivent l'aider à la

retrouver. Pour cela, répartis en petits groupes et munis d'un livret-découverte, ils explorent chaque lieu que François a pu traverser au cours de sa journée.

## Objectifs de l'activité

- Découvrir par le mode de vie au Moyen Âge.
- Se repérer dans l'espace.
- Aider les élèves à se construire une représentation du Moyen Age.
- Acquisition d'un lexique adapté à la description du château et des objets du passé.
- Multiplier les approches pour dégager du sens : l'observation, l'écoute, le toucher et même la danse...

## Déroulement de l'activité

Répartis en cinq groupes encadrés par un accompagnateur, les enfants explorent le site à la recherche de la toupie disparue.

L'accompagnateur les guide pas à pas à l'aide d'un livret et les fait participer aux activités proposées. Chaque station est prétexte à découvrir les us et coutumes du Moyen Âge, toujours de manière ludique.

A la fin du parcours, les enfants découvrent la fameuse toupie qu'un médiateur du patrimoine fait fonctionner devant eux !

## Précisions

- Pour les élèves de petite section, l'activité est préconisée à partir du deuxième, voire du troisième trimestre.
- Pour les élèves de moyennes et grandes sections, il est conseillé de suivre la visite « Le Blandy des tout petits ».
- Chacun des cinq groupes doit être encadré par un adulte au minimum.